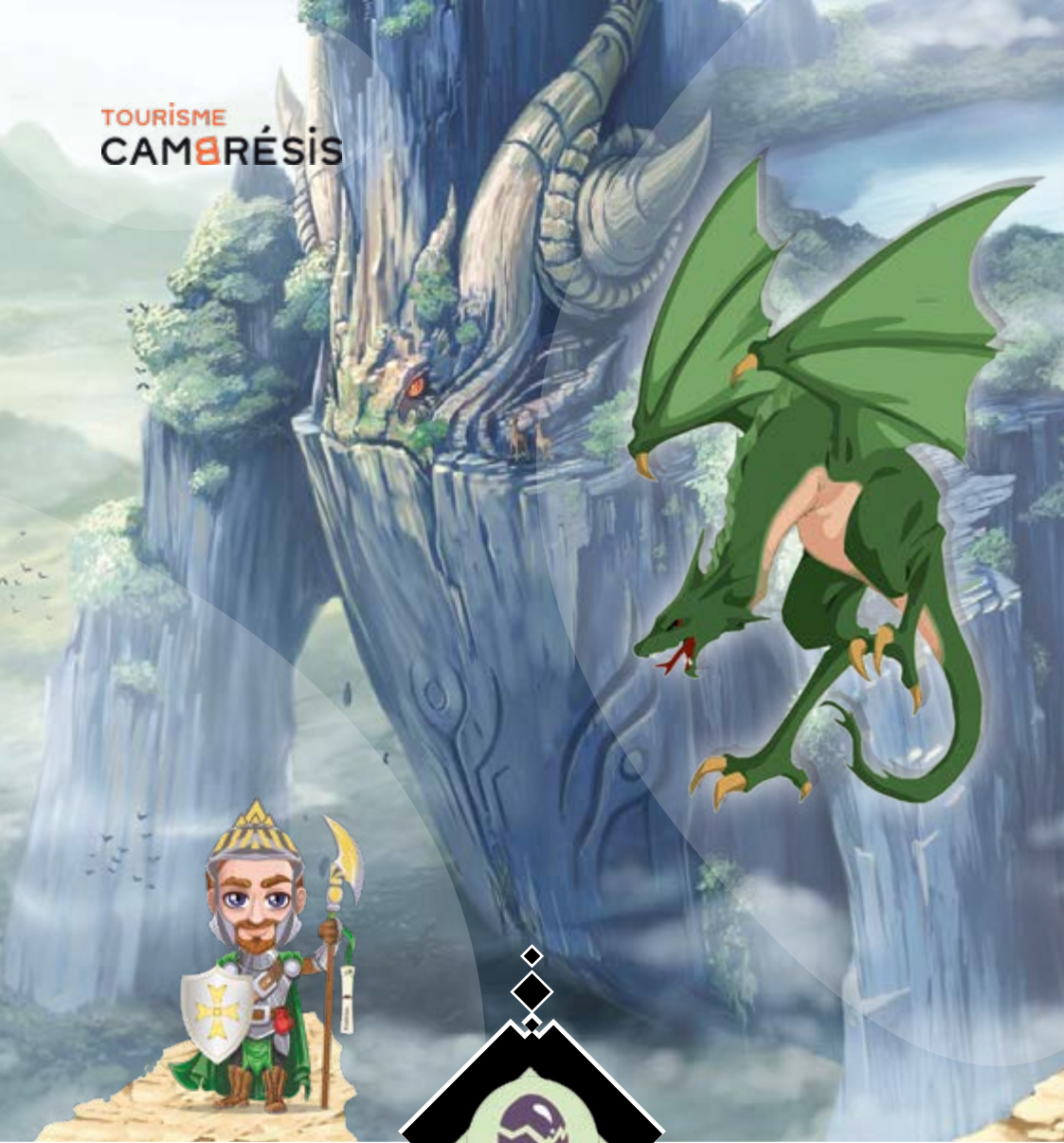


TOURISME
CAMBRÉSIS



La légende du Dragon de Cambrai

Une aventure geocaching de l'Office de Tourisme du Cambrésis

✕ Cambrésiennes ✕



Il était une fois le Cambrésis, un royaume paisible où la nature et les habitants vivaient heureux. Le Crystal sacré irradiait de sa belle lumière le royaume et les Yarbmac* avaient pris quelques jours de repos bien mérités dans le verdoyant Bois l'Evêque. Le royaume était calme donc mais une étrange découverte sur le toit du Labo de Cambrai allait tout perturber. Le gardien trouva une coquille d'œuf d'un étrange violet... Il fallait l'examiner. Aussi, il le confia aux spécialistes du Labo qui, après un examen méticuleux dans une pièce ultra-secrète, furent très étonnés : il s'agissait d'une coquille d'œuf de dragon !

Au même moment, on entendait les pas d'une foule pressée :

- « *Les champs autour de Cambrai sont en feu !* ».

- « *Mais comment faire ? Les Yarbmac sont en vacances et nous ne savons pas où trouver le Dragon...* »

La foule désespérait... Quand soudain un sage prit la parole :

- « *Allons quérir Jean de Ramillies. Avec son courage et ses armes il saura trouver et pourfendre le Dragon* ».



L'œuf

Comme par le passé, nul doute qu'un dragon était derrière tout ça. Les récoltes étaient en péril... il fallait encore sauver le royaume ! Jean de Ramillies, Chevalier émérite, habitait un beau château et s'ennuyait. Il fut ravi d'être appelé pour cette mission. Malheureusement, étourdi comme il était, il avait égaré tout son équipement. Seules son armure et sa cape étaient rangées dans sa garde-robe.

C'est à cet instant précis que tu entres en jeu, noble aventurier.e ! Tu dois sauver le Royaume du Cambrésis... En priorité, tu dois retrouver 3 pièces d'équipement et 3 artefacts permettant à Jean de Ramillies de terrasser cet odieux dragon !

Par chance, 6 caches animées par les esprits de saint Georges et de saint Géry sont disséminées dans la ville et chacune d'elles renferme des éléments pour ta quête. Après avoir décrypté le code d'ouverture de chaque cache, tu devras collecter un indice et surtout utiliser l'application Metaverse pour flasher le QRcode et déclencher une série d'énigmes. En les résolvant, tu obtiendras tous les items nécessaires mais également un indice pour localiser le Dragon et le terrasser ! Bonne chance écuyer.

*Voir l'Aventure Geocaching « La Légende de Martin & Martine » disponible auprès de l'Office de Tourisme du Cambrésis.



INFORMATIONS IMPORTANTES

PS : avant de partir, assure-toi d'avoir :

-Un stylo

-Un smartphone avec connexion à internet

-Les applications « GEOCACHING » & « METAVERSE »
(gratuites sur les stores)

Il te faut également :

-Respecter la nature et la tranquillité des habitants

-Ne pas dégrader les caches et bien les refermer après les avoir trouvées

-Remettre le code du cadenas sur « 0 0 0 »



Arcanes secrètes



Technique n°1 : Se créer un compte sur Geocaching (GRATUIT)

1. Télécharge l'application Geocaching.com et crée-toi un compte
2. Pour notre aventure nous te proposons deux types de caches :



Cache traditionnelle

Elle est placée exactement à l'endroit indiqué



Cache mystère

Elle est placée dans un rayon de 2km. Il faut résoudre des énigmes avant de pouvoir la trouver

Toutes les caches de notre aventure jeu commencent par [LDC]

Formule magique pour trouver Le Dragon de Cambrai

Utilise les coordonnées trouvées

Etape finale

N _ _ ° _ _ . _ _ _
E _ _ ° _ _ . _ _ _

Technique n°2 : Trouver la Mystery [LDC] - Le Dragon de Cambrai

Avec Google Maps (GRATUIT)

1. Va sur : <https://www.google.fr/maps>
2. Entre les coordonnées de la manière suivante :
NXX XX . XXX / EXXX XX . XXX *(bien mettre les points et non des virgules)*
3. Suis l'itinéraire pour trouver la cache
4. Connecte-toi au site web geocaching.com en utilisant un ordinateur pour nous laisser ton message

Avec l'application Geocaching (si vous avez un compte premium uniquement)

1. Visite la mystery [LDC] - Le Dragon de Cambrai
2. Va sur « Waypoints » puis sur « Waypoints existants : [LDC] - Le Dragon de Cambrai »
3. Clique sur l'icône « modif » et entre les coordonnées obtenues. Pense à mettre une virgule (ex : N 12 ° 34,567) puis enregistre ta saisie.
4. Clique sur l'icône « aller à », Tu verras le tracé à suivre en couleur ainsi que ton point d'arrivée en forme de pièce de puzzle ! (si ce n'est pas le cas, dézoome un peu la carte)

✕ Arts Divinatoires ✕

C'est toujours à moi que l'on confie les recherches.
En même temps je conserve précieusement toutes les informations du Royaume du Cambrésis.
Alors... hum... j'ai consulté le **Grimoire des formules secrètes**, et j'y ai découvert des nouveautés à la page 660, alinéa 11.8 :

« Au vaillant prétendant désirant connaître les secrets et obtenir un équipement prodigieux : Si tu veux ouvrir nos belles caches, placées sous le signe de saint Georges, de saint Géry et disséminées dans la ville de Cambrai, tu dois utiliser un mélange d'alphabet Futhark et d'initialogie ».

C'est très intéressant, c'est d'un niveau Mage 20^{ème} année.
Je vais préparer une conférence sur le sujet. Tu veux t'y inscrire ?
Tu n'as pas le temps ? Soit, soit, alors voici un résumé :



saint
Géry

Comprendre l'initialogie appliqué au Futhark

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0

Au cours de ton périple, tu vas récolter de précieux indices qui t'aideront à localiser la cache du Dragon de Cambrai mais également à l'ouvrir ! Le Dragon de Cambrai n'est pas du genre à se dévoiler rapidement. Pour la localisation, cela se passe dans les pages « Arcanes Secrètes ». Pour le reste c'est ici :

Ouvrir la cache du Dragon de Cambrai (partie haute)

Utilise les indices numéros trouvés

$$\text{A} + \text{B} + \text{C} + \text{D} + \text{E} + \text{F} = \text{---}$$

Château de Selles



Voici ton terrain de jeu jeune écuyer. Je t'ai mis quelques indications pour te repérer dans Cambrai. Fait preuve de courage et de perspicacité pour trouver les caches, récupérer l'équipement et aider Jean de Ramillies à terrasser le dragon ! Il est un peu étourdi mais grâce à toi il y arrivera !

N'oublie pas que tu es dans l'espace public et que tu dois être prudent, respecter les autres et les aménagements faits pour toi.



saint
Georges

Porte Notre-Dame

Eglise saint Géry



Mail saint Martin



Mairie



Théâtre



Marché couvert



Musée des Beaux-Arts

Office de Tourisme



Le Labo



Cathédrale



Porte Royale

Jardin public

Porte de Paris

Légende



Parking



Ecole



Mairie



Zone de restauration
(cafés, restaurants...)



Eglise

Palais des grottes

Moi, Jean de Ramillies, Chevalier du Royaume du Cambrésis déclare être prêt à combattre le Dragon de Cambrai !
Mais... oups... où est passé mon équipement ???

Bon, comme tu es mon écuyer officiel, je te charge de retrouver mon équipement sinon je cours à la débacle. Pars en quête des représentations de saint G ry et de saint Georges   travers la ville. Ils sont plein de sagesse. N'oublie pas de collecter les indices pr sents dans chaque cache pour trouver la tani re du Dragon de Cambrai. Quelques d fis t'attendent.

Pour ouvrir les caches, saint G ry a laiss  ses arts divinatoires dans les pages pr c dentes ! Courage !



Jean
de Ramillies

3



La poudre « Tadebosyeux »

Un fard   paup ri res myst rieux permettant de r v ler le point faible d'un ennemi. Plus besoin de lunettes !
Dacty en est folle !

Indice   collecter

A

--

La lance envout e

Une lance dont le manche est flexible, je peux faire les poussi res du ch teau avec. Pas s r qu'en l' tat elle soit suffisante pour terrasser le dragon...

Indice   collecter

B

--

Indice à collecter

C --



Le heaume « sweet home »

On dit que grâce à lui saint Georges a toujours eu de beaux cheveux !
Garanti 100% contre le feu !

Indice à collecter

D --



Le bouclier « yeah »

Seuls les poings de Villy ont pu rayer sa peinture. Je le confierai à un bon carrossier après cette quête !

Coordonnées à trouver :

N $^{\circ}$ _ _ . _ _
E $^{\circ}$ _ _ . _ _

Le sort « Frap1kou »

Selon le vendeur cambrésien, ce sort permet de terrasser quiconque en 1 coup. Par contre, j'ai intérêt à l'ouvrir et retenir la formule à prononcer !

Indice à collecter

E --



La trempe de Bêtise

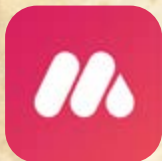
Quand Grafy m'a parlé de la trempe de Bêtise, je l'ai pris pour un fou. Mais en y plongeant mes armes, cela s'avère redoutable contre les bestioles à écailles !



Indice à collecter

F --

Une de mes techniques favorites, que tous les chevaliers du royaume m'envient, est la maîtrise de l'application « Metaverse ». Celle-ci me permet de décrypter des QRcodes pour résoudre des énigmes ! Quand tu en rencontreras un, dégaine ton smartphone et suis ces quelques conseils :



Utiliser l'application « Metaverse » (GRATUIT)

1. Ouvre l'application « Metaverse », clique sur « Scan Code » et flashe le QRcode présent dans la cache, tu vas déclencher une énigme en réalité augmentée (tu peux agrandir ou rétrécir l'image au besoin)
2. Réponds aux énigmes pour obtenir l'item et me le confier !

Une aventure Geocaching proposée par



Office de Tourisme du Cambrésis
48, rue Henri de Lubac
59400 CAMBRAI
Tél. : 03 27 78 36 15
contact@tourisme-cambresis.fr

www.tourisme-cambresis.fr



Retrouvez tous nos parcours geocaching sur
www.geocaching-cambresis.fr

Et partagez vos expériences sur notre page Facebook



GeocachingCambrésis

en partenariat avec



Conception : OT Cambrésis.

Crédit photo de l'aventure Geocaching (livret, caches physiques, contenus des différentes applications utilisées) : OT Cambrésis, Musée des Beaux-Arts de Cambrai, Service Ville d'Art et d'Histoire de Cambrai, Shutterstock, Freepng, Noun project. La représentation des personnages est librement inspirée pour servir au mieux l'aventure jeux. Sous réserve d'erreurs. Ne pas jeter sur la voie publique.

Geocachez en sécurité : Ne prenez pas de risques.